

第10回記念 輝きCUP
日本ヤングクラブバレーボール男女選手権大会 開催要項

- ☆主 催 輝きCUP 実行委員会
- ☆主 管 枚方ヤングバレーボールクラブ・枚方ジュニアバレーボールクラブ
- ☆後 援 東近江市・東近江市教育委員会
- ☆協 賛 (株)ミカサ・(株)モルテン・(株)枚方スポーツ・プラスマーク(株)・(株)ユーティイービー
- ☆協 力 武藤貴也事務所・写真スタジオハート・枚方ヤング保護者会・枚方ジュニア保護者会
- ☆趣 旨 バレーボールを通じてお互いの交流を深め、体力及び技術の向上を目指す。又、各地域のチームとの交流や、情報交換等行い今後のバレーボール発展に寄与する事を意図したものです。
- ☆期 日 平成27年7月25日(土) 7月26日(日)
- ☆会 場 東近江市内体育館(詳細は別紙参照)
25日(土) 開場:8時15分 開会式:8時50分 試合開始:準備でき次第(10時30分)
※開会式は布引運動公園体育館にて全チームで行います。開会式終了後、各会場に移動。
26日(日) 開場:8時30分 試合開始:9時10分
※開始式、表彰式はそれぞれ試合会場にて行います。
- ☆参加規程 ①実行委員会が招待する14歳以下(中学3年生以下)女子34チーム、男子18チーム
※年齢は2015年4月2日現在の年齢とします。
②監督・コーチ・マネージャー各1名、登録無制限ベンチ入り14名。
※リベロ2名
※統一したユニフォームを着用してください(リベロゼッケン可。ただし2名の場合は違う色のゼッケンを着用してください)。
③参加選手は保護者が出場を許可した者で、大会前に健康診断を受けさせ大会当日は選手の健康状態を確かめて出場させてください。
- ☆競技規則 平成27年度(財)日本バレーボール協会制定6人制ルールに準拠
※タッチネット等のルール改正があります。ご注意ください。
- ☆ネ ッ ト 女子224cm 男子243cm
- ☆試 合 球 女子:ミカサ 5号球 男子:モルテン 5号球
- ☆参 加 費 8,000円
- ☆競技方法 別紙対戦表参照※公式練習なし
※2日目終了時間は16時までを予定していますが、試合の状況により遅れる場合があります。
※相互審判でお願いします。(主審はスタッフ、副審は選手可)
- ☆そ の 他 ①大会中の負傷については大会に加入している保険内でのみ対応させていただきます。
②ゴミの後始末は各チームで責任を持って処理してください。
③駐車場及び試合会場では係りの人の指示に従ってください。
④喫煙は所定の場所をお願いします。
⑤昼食時間は取れない場合もあります。試合の空き時間でとってください。
⑥冷房が入らない体育館が会場です。熱中症対策を各チームでお願いします。

☆U-14 (女子) 34チーム☆

※25点マッチ13点、21点マッチ11点時にテクニカル(給水)タイムアウトを取る

【1日目: 予選リーグ】相互審判: 主審はスタッフ、副審は選手可。

「総当たりリーグ戦(8チーム×2ブロック、9チーム×2ブロック)」

- ・8チームブロック 25点先取1セットマッチ。ジュースなし。勝点制(勝ち1点、負け0点)。
- ・9チームブロック 21点先取1セットマッチ。ジュースなし。勝点制(勝ち1点、負け0点)。

※勝点と同じ場合は①得点率、②直接対決の結果の順で順位を決めます。

各ブロック1位・2位チームが決勝プレミアトーナメントへ。3位・4位チームがチャレンジトーナメントへ。5位・6位がフレンドトーナメントへ。7位がドリームリーグへ、8位・9位チームがホープリーグへ。

- ・決勝トーナメント・リーグは、予選通過順位に応じて組み合わせを行います。

【2日目: 決勝・交流大会】相互審判: 主審はスタッフ、副審は選手可。

●プレミアトーナメント●予選各ブロック1位・2位チーム

「8チームによるトーナメント」

1日目リーグ戦の結果に基づき、トーナメント戦を行います。

- ・25点先取3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時)。ジュースあり。
- ・基本的に、前試合の敗者が審判を担当します。

●チャレンジトーナメント●予選各ブロック3位・4位チーム

「8チームによるトーナメント」

1日目リーグ戦の結果に基づき、トーナメント戦を行います。

- ・25点先取3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時)。ジュースあり。
- ・基本的に、前試合の敗者が審判を担当します。

●フレンドトーナメント●予選各ブロックの5位・6位チーム

「8チームによるトーナメント」

1日目リーグ戦の結果に基づき、トーナメント戦を行います。

- ・25点先取3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時)。ジュースあり。
- ・基本的に、前試合の敗者が審判を担当します。

●ドリームリーグ●予選各ブロックの7位チーム

「4チームによる総当たりリーグ戦」

1日目リーグ戦の結果に基づき、総当たりリーグ戦を行います。

- ・25点先取3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時)。ジュースあり。
- ・空きチームで審判を担当します。
- ・勝点制(ストレート勝ち5点、フルセット勝ち4点、フルセット負け1点、ストレート負け0点)。
- ※勝点と同じ場合は①勝率、②セット率、③得点率、④直接対決の結果の順で順位を決めます。

●ホープリーグ●予選各ブロックの8位・9位チーム

「6チームによるリーグ戦」

【予選】 1日目リーグ戦の結果に基づき、1回戦マッチを行います。

- ・25点3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時)ジュースあり。

【決勝】 予選勝者3チームがフレンド決勝リーグ、敗者3チームがフレンド交流リーグ戦へ。

25点3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時)ジュースあり。

- ・勝点制(ストレート勝ち5点、フルセット勝ち4点、フルセット負け1点、ストレート負け0点)。
- ※勝点と同じ場合は①勝率、②セット率、③得点率、④直接対決の結果の順で順位を決めます。

☆U-14 (男子) 18チーム☆

※25点マッチ13点、21点マッチ11点時にテクニカル(給水)タイムアウトを取る

【1日目: 予選リーグ】相互審判: 主審はスタッフ、副審は選手可。

「総当たりリーグ戦(9チーム×2ブロック)」

- ・21点先取1セットマッチ。ジュースなし。勝点制(勝ち1点、負け0点)。

※勝点と同じ場合は①得点率、②直接対決の結果の順で順位を決めます。

各ブロック1位・2位・3位・4位チームは決勝プレミアトーナメントへ。5位・6位・7位チームはチャレンジリーグへ。8位・9位チームはフレンドリーグへ。

・決勝トーナメントは、予選通過順位に応じて組み合わせを行います。

【2日目：決勝】相互審判：主審はスタッフ、副審は選手可。

●プレミアトーナメント●予選各ブロック1位・2位・3位・4位チーム

「8チームによるトーナメント戦」

1日目リーグ戦の結果に基づき、トーナメント戦を行います。

・25点先取3セットマッチ。(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時) ジュースあり。

・基本的に、前試合の敗者が審判を担当します。

●チャレンジリーグ●予選各ブロック5位・6位・7位チーム

「6チームによるリーグ戦」

【予選】 1日目リーグ戦の結果に基づき、1回戦マッチを行います。

・25点3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時) ジュースあり。

【決勝】 予選勝者3チームがフレンド決勝リーグ、敗者3チームがフレンド交流リーグ戦へ。

25点3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時) ジュースあり。

・勝点制(ストレート勝ち5点、フルセット勝ち4点、フルセット負け1点、ストレート負け0点)

※勝点と同じ場合は①勝率、②セット率、③得点率、④直接対決の結果の順で順位を決めます。

●フレンドリーグ●予選各ブロック8位・9位チーム

「4チームによるリーグ戦」

1日目リーグ戦の結果に基づき、総当たりリーグ戦を行います。

・25点先取3セットマッチ(3セット目は15点※テクニカルタイムは8点時)。ジュースあり。

・空きチームで審判を担当します。

・勝点制(ストレート勝ち5点、フルセット勝ち4点、フルセット負け1点、ストレート負け0点)。

※勝点と同じ場合は①勝率、②セット率、③得点率、④直接対決の結果の順で順位を決めます。

☆注意事項☆※申し合わせ事項も合わせてご確認ください。

・公式戦と同様の扱いとします。

・試合開始前に監督、キャプテンがサイン。試合終了後にキャプテンがサインしてください。

・エントリー用紙は使い回しができません。試合数分のエントリー用紙をご用意ください。

・監督は記録席に一番近い席に座るようにしてください。

・熱中症対策のため、ベンチにいる選手は座るようにしてください。

・主審はスタッフ(審判ができる大人)、副審は選手でも結構です。

・テクニカルタイムアウト(25秒)は給水用のタイムです。必ず給水させてください。また、審判や補助役員も給水を行ってください。25点マッチは13点時(3セット目は8点時)、21点マッチは11点時に取ってください。忘れていて取れなかった場合でも、思い出した時点で取るようにしてください。

・記録は補助役員チームが責任を持って行ってください。記録の間違いが多数あり、集計に困る時があります。

・ $\text{勝率} = \frac{\text{勝利数}}{\text{勝利数} + \text{敗戦数}}$ $\text{セット率} = \frac{\text{得セット}}{\text{得セット} + \text{失セット}}$

$\text{得点率} = \frac{\text{得点}}{\text{得点} + \text{失点}}$ 。

・ごみは各チームで責任を持ってお持ち帰りください。

・会場にはトレーナーが巡回しています。テーピングや、ストレッチ等希望される場合は、選手に限り利用していただけます。テーピングをまいてほしい方は、チームで事前にご準備ください。

・全試合終了後記録の確認を会場内で行ってください。退館後の記録の変更は認められません。

【当日の試合速報を掲示板でお知らせ】

・他会場の結果や、2日目の試合会場の確認にご利用ください。

・要項の変更や、申し合わせ事項の追加もこの掲示板を通じて行います。

<http://kagayakicup.bbs.fc2.com/>

